



Kuvateksti: Tervetuloa virtuaaliseen Mikkelin tulevaisuuden keskustaan! Tässä maisemassa voi liikkua jalan, autolla tai lentäen.

VIRTUAALINEN AIKAMATKA

Mikkelin tulevaisuuden keskustaan

V A L O K U L M A

Mikkelin kaupunkikeskustasta on tehty kolmiulotteinen virtuaalimalli, jonka avulla voidaan liikkua tulevaisuuden keskustassa. Uuden tekniikan avulla suunnitelmia voidaan esittää kolmiulotteisina malleina.

Uudistuneessa Mikkelin keskustassa pääsee liikkumaan virtuaalisesti, vaikka kävelykatu ja toriparkki ovat vasta suunnitteilla. Torista ja keskustan alueen kortteleista on tehty kolmiulotteinen virtuaalimalli, jossa voi liikkua kävellen ja autolla. Kaupungin maisemia voi myös katsella lin-
tuperspektiivistä. Mallia käytetään tietokoneen ja näytön kautta, ja autoa voi ohjailta ratin avulla malleissa ajellessa.

Virtuaalimallia käytetään havainnollistamaan hankkeita esimerkiksi kaupunkisuunnittelussa. Sen avulla on helpompi hahmottaa tulevat muutokset kuin katselemalla piirustuksia tai karttoja. Mallin avulla saa konkreettisen tuntuman suunnitelmiin, koska sen sisällä pääsee itse kokeilemaan kaduilla kulkemista. Mikkelin virtuaalimallissa voi käydä esimerkiksi tepastelemassa keskustan kävelykaduilla tai ajella pitkin kaupunkia katsellen uudistuneita rakennuksia.



”Tekniikka mahdollistaa myös mallin käytön internetin kautta, joten ehkäpä malli tulee olemaan esillä joillakin kotisivuilla,”

Malli syntyi opiskelijoiden työnä

Virtuaalisen Mikkelin ovat tehneet Mikkelin ammattikorkeakoulun maanmittaustekniikan opiskelijat Timo Torvela ja Juhani Heiskanen. He päättivät lähteä kokeilemaan virtuaalimallin rakentamista erään kahvipöytäkeskustelun tuloksena. Kiinnostus oli myös herännyt paikkatiedon kurssin myötä.

Miehet innostuivat asiasta toden teolla ja ovat käyttäneet muutaman sata tuntia per mies mallin rakentamiseen. He saivat tarvittavat tiedot, kuten korkeuskäyrät ja kartat Mikkelin kaupungilta ja Maanmittauslaitokselta. Torvela kävi kaupungilla kuvaamassa rakennuksia, jotta kaupunkikuva näyttäisi aidolta. Opiskelija Natalia Sokko oli mukana työssä tekemässä maastomallia ja 3D-kohteiden mallinnusta. Virtuaalimalli onkin suhteellisen tarkka: jopa puut ja kukkaistutukset ovat juuri oikeilla paikoillaan.

Monenlaisia käyttötarkoituksia

Mikkelin kaupungin päättäjille voidaan esittää mallin avulla suunnitelmia päätöksenteon tueksi. Mallin tekijät toivovat sille myös muita käyttötarkoituksia.

- Tietokone voitaisiin ajoratteineen asentaa kirjastoon, jossa Mikkelin asukkaat voisivat käydä ajelemissa uudessa keskustassa, Heiskanen ehdottaa.

- Tekniikka mahdollistaa myös mallin käytön internetin kautta, joten ehkäpä malli tulee olemaan esillä joillakin kotisivuilla, Torvela toteaa.

Mallissa on kuvattu tällä hetkellä kadut ja rakennukset, muttei rakennusten sisätiloja. Rakennusta klikkaamalla pääsee kyseiseen rakennukseen liittyville internetsivuille, esimerkiksi kaupan kotisivuille. Malliin voitaisiin liittää myös rakennusten sisätiloja, jotta Mikkelissä pääsisi shoppailemaan virtuaalisesti.

3D-virtuaalimallinnuksen avulla voidaan kuvata paitsi tulevaisuutta, myös historiaa. Esimerkiksi Helsingin kaupungista on tehty historiallinen virtuaalimalli, jossa pääsee liikumaan Helsingissä vuonna 1805.